

Parcours d'orientation dans le Parc de Géresme

L'ORIENTATION, C'EST QUOI ?

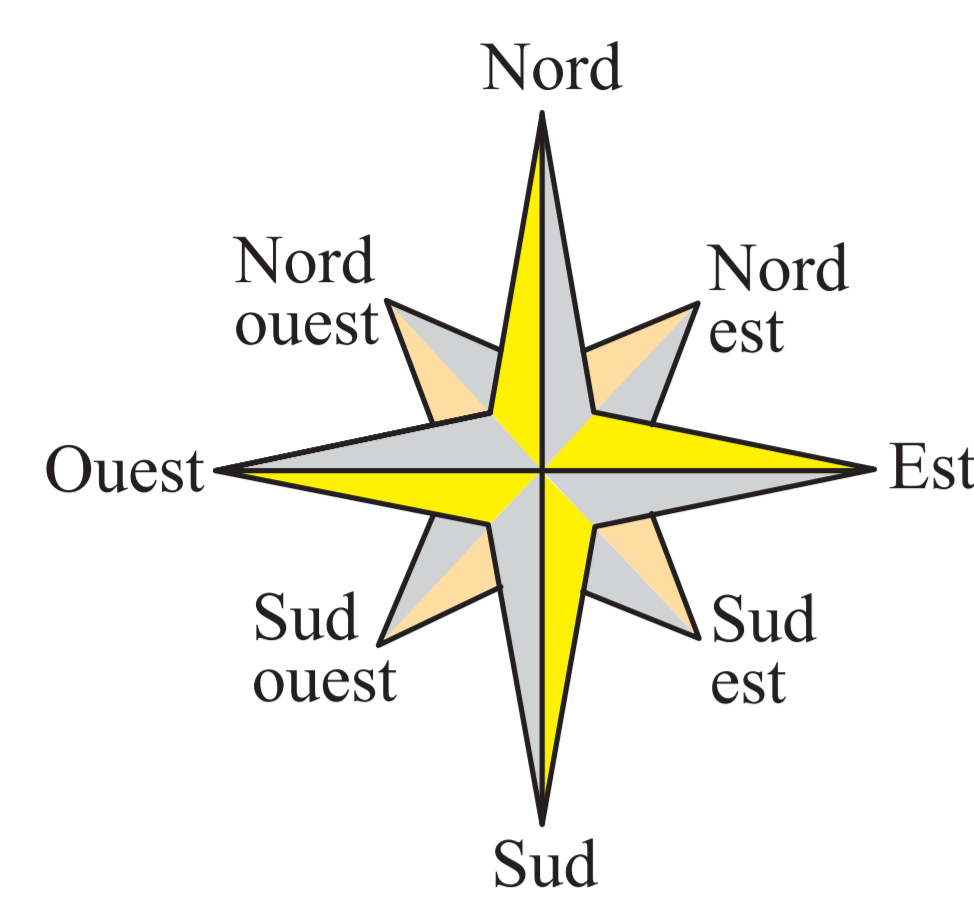
C'est une activité sportive en milieu naturel, qui consiste à découvrir des balises (points de contrôle) situées sur le terrain, par le cheminement de son choix, en se servant d'une carte (voir carte ci-contre) et éventuellement d'une boussole. Les balises sont des poteaux en bois avec un numéro (voir photo de la borne de poinçonnage ci-contre) permettant de vérifier si l'on est au bon endroit, et une pince « codée » pour valider le passage à la balise.



Borne de poinçonnage

LEGENDE

Le relief		La végétation	
Courbes de niveau	Talus	Terrain découvert	Terrain sablonneux
Fossé	Trou Butte	Terrain découvert encaissé	Parterre
Dépression	Petite dépression	Forêt course facile	Forêt course ralentie
Ravine	Lavée de terre	Forêt course difficile	Course ralentie
		Souche - Houx	Haie
		Limite végétation	Arbres feuillus Arbres conifères
L'eau		La pierre et l'humain	
Ruisseau	Ruisseau intermittent	Muret	Clôture infranchissable
Trou d'eau	Fossé humide	Mur infranchissable	Zone rocheuse
Source	Mare/étang	Construction	Rocher - pierre
Marais	Fontaine - puit	Objet particulier	Falaise
Petite cascade		Mangeoire	Grotte - trou rocheux
		Luminaire	Agrès sportif
		Trottoir	Bitume
		Banc	Zone d'habitat
		Table	Escalier
		Route	Sentier
		Chemin carrossable	
		Chemin cimenté	



Echelle 1/750
Equidistance 2,5m



DÉPART-ARRIVÉE
PARCOURS VIOLET

VOUS ÊTES ICI
DÉPART-ARRIVÉE PARCOURS VERT-BLEU-ROUGE

PARCOURS VERT
Distance : 1,680 km
Durée : 30 min environ
13 balises
Ordre des balises : départ - 63 - 62 - 66 - 40 - 36 - 52 - 67 - 42 - 43 - 33 - 39 - 37 - 48 - arrivée

PARCOURS BLEU
Distance : 2,690 km
Durée : 40 min environ
19 balises
Ordre des balises : départ - 68 - 39 - 41 - 69 - 31 - 43 - 42 - 44 - 55 - 53 - 54 - 56 - 40 - 60 - 59 - 58 - 66 - 32 - 47 - arrivée

PARCOURS ROUGE
Distance : 3,140 km
Durée : 45 min environ
24 balises
Ordre des balises : départ - 65 - 46 - 51 - 56 - 40 - 57 - 58 - 61 - 60 - 62 - 47 - 32 - 50 - 44 - 41 - 43 - 70 - 69 - 33 - 34 - 35 - 38 - 68 - 48 - arrivée

LES PARCOURS
Quatre niveaux de pratique sont proposés :
Vert : pour découvrir la course d'orientation, apprendre à lire une carte ; les balises sont sur les chemins ou très proches.
Bleu : demande déjà une petite pratique de la course d'orientation, permettant de sortir des chemins.
Rouge : nécessite la maîtrise de la lecture et de la manipulation de la carte. Les balises nécessitent une technique d'orientation pour les trouver.
Violet : accessible pour les personnes à mobilité réduite.

PARCOURS VIOLET
Distance : 960 m
Durée : 20 min environ
7 balises
Ordre des balises : départ - 61 - 56 - 36 - 52 - 32 - 40 - 66 - arrivée

CARTES DISPONIBLES :
A l'Office de Tourisme de Crépy-en-Valois
et téléchargeable sur le site www.valois-tourisme.com
A la mairie de Crépy-en-Valois au Service des Sports

Projet à l'initiative du
Conseil Municipal des Jeunes
de Crépy-en-Valois

CARTE N° : 2010 D 60 N° 61
Règles et dessin : Bertrand PATURET
Dessin : OACD 9 Licence n° 6448
Carte propriété de : Comité Départemental de l'Oise de Course d'Orientation (C.D.O.O.)
F.F.C.O. Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, interdite.

